

CURSO ANDROID

Descripción General

Curso orientado a usuarios y desarrolladores de aplicaciones para Android que quieran aprender desde cero y de forma sencilla con Android Studio y las herramientas más profesionales del momento.

Objetivo

Que el estudiante aprenda, aplique y sea capaz de crear una app moderna, funcional y atractiva sin ningún problema de manera didáctica y amena.

Información

Duración

- 40 horas
- 10 días de Lunes a Viernes
 - 9:00 a 13:00 horas

Requisitos

- Conocimientos básicos de Linux
- Conocimientos básicos de Java

www.cursoslinux.com.mx

ventas@plct.com.mx

PLCT S.A. de C.V.

Tel.: 55 4522 7839 y 55 1800 7696



Sección 1: Introducción

1. Introducción

Sección 2: Introducción a Java

1. Introducción a Java
2. Sintaxis en Java
3. Variables
4. Arrays
5. Matrices
6. if y operadores de comparación
7. Operadores de cálculos
8. Operadores lógicos
9. Switch
10. Bucles while y do-while
11. Bucle for
12. Bucles anidados
13. Ejercicios Prácticos
14. Objetos
15. Herencia

Sección 3: Introducción a Android

1. Como instalar Android Studio
2. Como crear un Proyecto
3. Como hacer un diseño previo de tu app
4. Como crear dispositivos virtuales AVD
5. Como conectar Android Studio a tu teléfono o tablet
6. Como cambiar el tema de Android Studio
7. Entorno de desarrollo integrado Android Studio
8. Estructura de un proyecto básico Android – Parte 1
9. Estructura de un proyecto básico Android – Parte 2
10. Hola Mundo
11. Debugging
12. Activity, Context y Ciclos de Vida de Activities
13. Librerías de terceros mediante Gradle
14. Recursos externos para Temas Material Design e Iconos



Sección 4: Diseñando en Android

1. Elementos de la UI
2. Propiedades de elementos de la UI
3. Añadir Funcionalidad a elementos UI – Parte 1
4. Añadir Funcionalidad a elementos UI – Parte 2
5. Añadir Funcionalidad a elementos UI – Parte 3
6. Intent explícito con datos
7. Intent implícito
8. Intent implícito teléfono – Parte 1
9. Intent implícito teléfono – Parte 2
10. Intent implícito teléfono. Mejorando UX
11. Intent implícito WEB
12. Intent implícito Otros
13. Intent implícito Forzar pregunta
14. Intent implícito Cámara
15. Icono, Nombre App y Up Button
16. Ejercicio de la Sección

Sección 5: List View & Grid View

1. Simple ListView
2. Simple ListView – Click
3. ListView personalizado básico - layout
4. ListView personalizado básico - adaptador
5. ViewHolder pattern en Adapter
6. GridView
7. Botón Option Menú
8. Context Menú
9. Ejercicio de la Sección

Sección 6: Card View & Recycler View

1. Recycler View – Adapter – Parte 1
2. Recycler View – Adapter – Parte 2
3. Recycler View – Adapter – Parte 3
4. Recycler View – Añadir y Borrar
5. Recycler View – List y Grid
6. CardView
7. CardView – Ripple
8. Recycler View + Card View – Parte 1
9. Recycler View + Card View – Parte 2
10. Recycler View + Card View – Parte 3
11. Recycler View + Card View (Picasso)
12. Recycler View + Card View (Add_remove) – Parte 1
13. Recycler View + Card View (Add_remove) – Parte 2
14. Ejercicio de la Sección



Sección 7: Persistencia de Datos

1. Introducción
2. SQLite – Ejemplo
3. Realm – Ejemplo
4. Realm – leer fichero db
5. Realm – crear modelos
6. Realm – auto increment id
7. Realm – configuración por defecto
8. Realm – FAB en ListView
9. Realm – Alert Dialog
10. Realm – Creating a Board
11. Realm – Creating layout list view
12. Realm – Creando Adaptador
13. Realm – Mostrar registros en list view
14. Realm – autorefresh del adaptador
15. Realm – note adapter y layouts
16. Realm – note activity
17. Realm – Crear Nota
18. Realm – Editar y Borrar notas
19. Test y Fichero BD
20. Ejercicio de la Sección

Sección 8: Shared Preferences y SplashScreen

1. Introducción
2. Conceptos
3. Creando Login
4. Validando Login
5. Añadiendo valores a Shared Preference
6. Cerrar sesión, borrar y leer Shared Preferences
7. Implementando SplashScreen
8. SplashScreen + Splash Preferences
9. Ejercicio de la Sección

Sección 9: Fragments

1. Introducción Fragments
2. Creando Fragments
3. Declarando Fragments
4. Visualizando Fragments básicos
5. Personalizando Fragments layout
6. Comunicación entre Fragments
7. Fragments para Tablets
8. Fragments Dinámicos
9. Ejercicio de la Sección



Sección 10: Tabs y Toolbar

1. Introducción Toolbar y Tabs
2. Implementando Toolbar
3. Mejorando Toolbar
4. Creando Fragments para los TABS
5. Implementando TABS
6. Repasando TABS
7. Ejercicio de la Sección

Sección 11: Navigation Drawer

1. Presentando Navigation Drawer
2. Creando layout para Navigation Drawer
3. Creando Burger Icon y abriendo menú
4. Personalizando el Navigation Drawer
5. Preparando los Fragments
6. Añadiendo funcionalidad Navigation Drawer
7. Mejorando Navigation Drawer
8. Refactorizando, Evento Open/Close y barra de estado transparente
9. Ejercicio de la Sección

Sección 12: Mapas en Android

1. Introducción a Maps
2. Creando Google Map en Activity
3. Modificando el marcador
4. Camera Position
5. Eventos Google Map
6. Pasando el Google Map a Fragment
7. Implementando Google Map en Fragment
8. Controlando Rotación
9. Obtener dirección y mas
10. Customizar Marker
11. Abrir/Cerrar ventana Marker
12. Preguntar por GPS
13. Preparando la UI para activar GPS
14. Segunda Parte Maps. Activando GPS
15. Obteniendo actualizaciones de localización GPS
16. Añadiendo Marcadores a nuestra posición actual
17. Actualizando posición marker
18. Usando zoom después al actualizar posición

Sección 13: Soporte Multi lenguaje

1. Introducción
2. Fichero String.xml
3. Creando idioma Español y aplicándolo
4. Multi lenguajes desde el código (Activity, Fragment, clase Java)
5. Traduciendo Tabby