

CURSO PERL BASICO

Descripción General

Objetivo

Que el estudiante entienda y aplique las características, funciones, construcciones y librerías básicas del lenguaje de programación PERL.

Información

Duración

30 Horas

Requisitos

TEMARIO

1. Introducción

- 1.1. Preguntas y Respuestas
- 1.2. Que es Perl
- 1.3. Donde obtenerlo
- 1.4. Conceptos Básicos
- 1.5. Un panorama de Perl
- 1.6. Ejercicios

1. Datos Escalares

- 1.1. Números
- 1.2. Cadenas
- 1.3. Advertencias
- 1.4. Variables Escalares
- 1.5. Salida con print
- 1.6. Estructura de control If
- 1.7. Obteniendo entradas de usuario
- 1.8. El operador chomp
- 1.9. Estructura de control While
- 1.10. Los valores indefinidos
- 1.11. La función defined

1.12. Ejercicios

1. Listas y Arreglos

- 1.1. Acediendo a los elementos de un arreglo
- 1.2. Indices de arreglos especiales
- 1.3. Listas literales
- 1.4. Asignación de listas Interpolando arreglos en cadenas
- 1.5. Estructura de control Foreach
- 1.6. Contextos de escalar y lista
- 1.7. en el contexto de lista
- 1.8. Ejercicios

1. Subrutinas

- 1.1. Definiendo una subrutina
- 1.2. Invocando una subrutina
- 1.3. Valores de retorno
- 1.4. Argumentos
- 1.5. Variables privadas
- 1.6. Lista variable de parámetros
- 1.7. Variables my
- 1.8. Usando el pragma strict
- 1.9. El operador return

- 1.10. Valores de retorno no escalares
- 1.11. Ejercicios
- 1. Entrada y salida
 - 1.1. Entrada desde la entrada estándar
 - 1.2. Entrada desde el operador diamante
 - 1.3. Los argumentos de invocación
 - 1.4. Salida a la salida estandar
 - 1.5. Salida formateada con printf
 - 1.6. Manejadores de archivos
 - 1.7. Abriendo un archivo
 - 1.8. Errores fatales
 - 1.9. Usando un manejador de archivos
 - 1.10. Reabriendo un manejador estándar
 - 1.11. Ejercicios
- 1. Hashes
 - 1.1. ¿Qué es un Hash?
 - 1.2. Acceso a un Hash
 - 1.3. Funciones Hash
 - 1.4. Uso tipico de un hash
 - 1.5. Ejercicios

- 1. Expresiones Regulares
 - 1.1. Que son las expresiones regulares
 - 1.2. Utilizando patrones simples
 - 1.3. Clases de caracteres
 - 1.4. Ejercicios
- 1. Concidencias con expresiones regulares
 - 1.1. Concidencias con m//
 - 1.2. Modificadores de opciones Delimitadores
 - 1.3. El operador =~
 - 1.4. Interpolación en patrones
 - 1.5. Variables de Concidencia
 - 1.6. Cuantificadores
 - 1.7. Precedencia
 - 1.8. Ejercicios
- 1. Procesando textos con expresiones regulares
 - 1.1. Sustituciones con s///
 - 1.2. El operador Split
 - 1.3. La funcion Join
 - 1.4. m// en contextos de listas
 - 1.5. Más expresiones regularares

- 1.6. Ejercicios
- 1. Más de Estructura de Control
 - 1.1. Estructura de control Unless
 - 1.2. Estructura de control Until
 - 1.3. Modificadores de expresiones
 - 1.4. Bloques expuestos
 - 1.5. Clausula Elsif
 - 1.6. Autoincremento y autodecremento
 - 1.7. Estructura de control For
 - 1.8. Control de ciclos Operadores lógicos
 - 1.9. Ejercicios
- 1. Prueba de Archivos
 - 1.1. Operadores de pruebas de archivos
 - 1.2. Funciones Stat y Lstat
 - 1.3. Función Localtime
 - 1.4. Operadores de Bitwise
 - 1.5. Utilizando el archivo especial
 - 1.6. Ejercicios
- 1. Operaciones en directorios
 - 1.1. Moviendose en el árbol de directorio

- 1.2. Globbing
- 1.3. Manejador de directorios
- 1.4. Listado recursivo de directorios
- 1.5. Manipulacion de archivos y directorios
- 1.6. Borrando archivos renombrando archivos
- 1.7. Ligas y archivos
- 1.8. Creando y Borrando directorios
- 1.9. Modificando permisos
 - 1.10. Modificando propiedad
 - 1.11. Modificando grupo fecha/hora
 - 1.12. Ejercicios
- 1. Manejo de cadenas
 - 1.1. Encontrando una subcadena con Index
 - 1.2. Manipulando una subcadena con substr
 - 1.3. Formateando datos con Sprintf
 - 1.4. Ordenamiento avanzado
 - 1.5. Ejercicios
- 1. Manejador de Procesos
 - 1.1. Función system y exec
 - 1.2. Variables de ambiente

- 1.3. Usando comillas invertidas
- 1.4. Ejercicios
- 1. Modulos de Perl
 - 1.1. Encontrando modulos
 - 1.2. Instalando modulos
 - 1.3. Usando modulos
 - 1.4. Ejercicios