

# CURSO BASICO DE RUBY

## Descripción General

### Objetivo

Que el estudiante entienda y aplique las características, funciones, construcciones y librerías básicas, así como la metodología de programación orientada a objetos del lenguaje de programación RUBY.

### Duración

30 Horas

### Requisitos

[www.cursoslinux.com.mx](http://www.cursoslinux.com.mx)

[ventas@plct.com.mx](mailto:ventas@plct.com.mx)

PLCT S.A. de C.V.

Tel.: 55 4522 7839/55 1800 7696/7224447684

1. Comenzando
  - 1.1. Instalando Ruby
  - 1.2. Ejecutando Ruby
  - 1.3. Documentación:RDoc y ri
1. Introducción a Ruby
  - 1.1. Language orientado a objetos
  - 1.2. Ruby básico
  - 1.3. Arreglos y arreglos asociativos
  - 1.4. Estructuras de control
  - 1.5. Expresiones regulares
  - 1.6. Bloques e iteradores
  - 1.7. Leyendo y escribiendo
1. Clases, Objetos y Variables
  - 1.1. Herencia y mensajes
  - 1.2. Objetos y atributos
  - 1.3. Variables y métodos de clase
  - 1.4. Control de acceso
  - 1.5. Variables

1. Contenedores, Bloques e Iteradores
  - 1.1. Contenedores
  - 1.2. Bloques e iteradores
  - 1.3. Contenedores en todos lados
1. Tipos Estándar
  - 1.1. Números
  - 1.2. Cadenas
  - 1.3. Rangos
  - 1.4. Expresiones regulares
1. Métodos
  - 1.1. Definiendo un método
  - 1.2. Llamando un método
1. Expresiones
  - 1.1. Expresiones de operadores
  - 1.2. Expresiones misceláneas
  - 1.3. Asignación
  - 1.4. Ejecución condicional
  - 1.5. Expresiones Case
  - 1.6. Ciclos
  - 1.7. Ambito de variables, ciclos y bloques

[www.cursoslinux.com.mx](http://www.cursoslinux.com.mx)

[ventas@plct.com.mx](mailto:ventas@plct.com.mx)

PLCT S.A. de C.V.

Tel.: 55 4522 7839/55 1800 7696/7224447684

1. Manejo de Excepciones

1.1. La clase Exception

1.2. Manejando excepciones

1.3. Lanzando excepciones

1.4. Capturando excepciones

1. Módulos

1.1. Espacios de nombres

1.2. Mixins

1.3. Iteradores y el módulo Enumerable

1.4. Usando módulos

1.5. Incluyendo otros archivos

1. Entrada y Salida Básica

1.1. Qué es un objeto IO

1.2. Abriendo y cerrando archivos

1.3. Leyendo y escribiendo archivos

1.4. Conexiones de red

1. Hilos y procesos

1.1. Multihilos

1.2. Controlando el programador de hilos

1.3. Exclusión mutua

1.4. Ejecutando múltiples procesos

1. Probando el código

1.1. El entorno Test::Unit

1.2. Estructurando las pruebas

1.3. Organizando y ejecutando las pruebas

1. Resolviendo problemas

1.1. El debugger de Ruby

1.2. Ruby interactivo

1.3. Soporte del editor

1.4. Si no funciona

1.5. Si es muy lento